#define NULL 0

void UIntToHexStr (unsigned int uiValue, char pcStr[]){

unsigned char ucLicznikTetrady;

unsigned char ucSkladowaHex;

pcStr[0] = '0';

pcStr[1] = 'x';

for(ucLicznikTetrady = 0; ucLicznikTetrady != 4 ;ucLicznikTetrady++){

ucSkladowaHex = (uiValue >> (ucLicznikTetrady \* 4)) & 0x000F;

if (ucSkladowaHex < 10){

pcStr[5 - ucLicznikTetrady] = '0' + ucSkladowaHex ;

}

else {

pcStr[5 - ucLicznikTetrady] = 'A' + (ucSkladowaHex - 10) ;

}

}

pcStr[ucLicznikTetrady + 2] = NULL;

}

void AppendUIntToString (unsigned int uiValue, char pcDestinationStr[]){

unsigned char ucLicznikTetrady;

for(ucLicznikTetrady = 0;pcDestinationStr[ucLicznikTetrady] != NULL ; ucLicznikTetrady ++){}

UIntToHexStr(uiValue, pcDestinationStr + ucLicznikTetrady);

}

enum Result { OK, ERROR };

enum Result eHexStringToUInt(char pcStr[],unsigned int \*puiValue)

{

unsigned char ucLicznikZnak;

if((pcStr[0] != '0') | (pcStr[1] != 'x') | (pcStr[2] == NULL) | (pcStr[6] != NULL)){

return ERROR;

}

\*puiValue = 0;

for(ucLicznikZnak=2;pcStr[ucLicznikZnak] != NULL; ucLicznikZnak++){

\*puiValue = \*puiValue << 4;

if(pcStr[ucLicznikZnak] >= 'A'){

\*puiValue = \*puiValue | (pcStr[ucLicznikZnak] - ('A' - 10));

}

else {

\*puiValue = \*puiValue | (pcStr[ucLicznikZnak] - '0');

}

}

return OK;

}